



Thema Risikobereitschaft und geschlechterspezifische Unterschiede

Zeitbedarf 2 Lektionen

Fächer

- › Individuum und Gemeinschaft
- › Lebenskunde
- › Mensch und Umwelt
- › Informatik

Methoden

- › Kleingruppen
- › Arbeitsblatt
- › Fragebogen
- › Plenum

Einsatz Geeignet für:

- › Fachspezifischen Unterricht
- › Bestandteil von Projekttagen

Material

› Hintergrundwissen	Blatt NM GA2 3
› Arbeitsblatt (Kopiervorlage)	Blatt NM GA2 5
› Zuordnungskriterien (Kopiervorlage)	Blatt NM GA2 6
› Auswertung (Projektionsvorlage)	Blatt NM GA2 7





Einführung

Laut Umfragen verbringen Jugendliche viel Zeit mit Computerspielen. Das Spielverhalten und die Auswahl der Games ist bei Mädchen und Jungs sehr unterschiedlich. In dieser Unterrichtseinheit werden die geschlechterspezifischen Unterschiede erarbeitet und die Frage nach der Wirkung des Spielverhaltens auf dasjenige in der Realität diskutiert. Jugendliche zeigen sich oft risikofreudig und suchen immer wieder körperliche, seelische oder soziale Grenzerfahrungen. Obwohl diese für die persönliche Entwicklung wichtig sind, erhöht eine unreflektierte Risikobereitschaft die Selbst- oder Fremdgefährdung.

Diese Unterrichtseinheit fördert einen bewussteren Umgang mit Bildschirmspielen. Hinweis: Die Vorliegende Unterrichtseinheit kann als Vertiefung zur Einheit Gamen 1 (NM | GA1) eingesetzt werden. Kenntnisse über die verschiedenen Genres helfen, die Aufgabenstellung gezielter anzugehen.

Lernziele

- › Reflexionskompetenzen steigern
- › Inhalte und Spielformen von Bildschirmspielen (Games) reflektieren
- › Geschlechterspezifische Unterschiede in Bezug auf das Spielverhalten und das Risikoverhalten diskutieren

Vorbereitung

- › Hintergrundwissen lesen
- › Arbeitsblatt **NM | GA2 | 5** kopieren (1 pro Gruppe)
- › Zuordnungskriterien **NM | GA2 | 6** kopieren (1 pro Gruppe)
- › Auswertungsblatt/Projektionsvorlage **NM | GA2 | 7** kopieren (für Lehrperson)

Ablauf/Module

Input Gruppenarbeit Plenum

Zeit	Themen/Aufträge	Methode/Form	Material/Hinweise
5'	Themeneinstieg	Input durch Lehrperson	
30'	In Arbeitsgruppen aufteilen und eine Game-Idee entwickeln	Geschlechterspezifische Kleingruppen	› Arbeitsblatt NM GA2 5
15'	Zuordnung	Gruppenbefragung	› Fragebogen NM GA2 6
10'	Resultate auswerten	Plenum	› Projektionsvorlage NM GA2 7
30'	Reflexion	Plenum	





Hintergrundwissen

Risikogruppen

Hier sind einige Resultate aus der James-Studie 2012, die wiederum deutlich den Geschlechterunterschied beim Gamern zeigen: Von den befragten Jugendlichen zwischen 12 und 19 Jahren gamern rund 39 % Mädchen und 60 % Jungs *alleine* täglich oder mehrmals pro Woche. *Mit anderen im selben Raum* spielen fast doppelt so viele Jungs wie Mädchen (14% zu 26%). Beim *Online-Game* mit anderen ist der Unterschied am deutlichsten: Hier gamern Jungs vier mal mehr als Mädchen (9 % zu 41%). Gefragt nach den drei Lieblingsgames gaben mit 23 % die meisten Befragten das Genre der Shooter-Spiele (First Person Shooters) an, gefolgt von je 15% die drei Genres Casual Games, Sport-Spiele und Action-Spiele.

Jungs bevorzugen Shooter-, Simulations-, Strategie-, Action- und Sportspiele. Mädchen hingegen spielen häufiger Jump'n-Run-, Kinder- und Lernspiele. Jungs spezialisieren sich oft auf risikoreiche Games und sagen, sie wollen das Spiel steuern und beherrschen. Mehr Hinweise zu den Spielarten finden Sie im Modul **Neue Medien GA1**, Seite 10 bis 13.

Risikoverhalten gehört zur gesunden Entwicklung. Hirnforscher berichten, die Fähigkeit, Risiken einzuschätzen sei bei Jugendlichen eingeschränkt, weil die Gehirnteile noch nicht genügend verlinkt seien. Das Risikoverhalten von Jungs entspricht oft einem Ausdruck von übertriebener Männlichkeit. «Angeben» «Showern», «über die Stränge hauen», Mutproben sowie Männlichkeitssymbole wie Autos und Waffen sind Themen für Jungs, um sich mit ihrer männlichen Identität auseinanderzusetzen. Die Sozialisationsbotschaft «je risikofreudiger, desto männlicher», soll als solche erkannt und hinterfragt werden.

Risikokompetenz ist wichtig!

Jugendliche sollen lernen, Risiken richtig einzuschätzen. Risikokompetenz beinhaltet neben Kenntnissen über Sportarten, Verkehrsregeln, Drogenkonsum und Nutzung von Online-Kommunikationsmitteln (Cybergrooming, Schuldenfallen) auch Selbstreflexion und Selbsterkenntnis. Dies ist notwendig, um in kritischen Situationen ruhig und besonnen handeln zu können. «Wer als Jugendlicher in Massen Risikobereitschaft zeigt, lernt schneller, lebt erfolgreicher und zufriedener als Erwachsene, die als Jugendliche keine Gelegenheit hatten, riskante Verhaltensweisen auszuprobieren». (Schwanekamp 2010)

Das Risikoverhalten der Mädchen steht im Kontext zu ihrem Sozialverhalten. Dieses orientiert sich oft am Thema «Schönheit und Beachtung». Die weibliche Identität wird am Aussehen, an der Kleidung und an Liebesbeziehungen gemessen. Um diesen oft von den Mediendarstellungen (inkl. Computergames) und Trends vorgegebenen Standards gerecht zu werden, entwickeln Mädchen und später junge Frauen diesbezüglich eine erhöhte Risikobereitschaft. (Kleiderdiebstahl, Abmagerungskuren bis Anorexie, leichtfertige Dates aus Online-Kontakten, operative Brustvergrößerungen mittels Implantaten usw.)





Vorgehen

1. Aufgabenstellung, Themeneinstieg und Gruppeneinteilung

Geschlechtsgetrennte Kleingruppen bilden und ein eigenes Game erfinden. Die Lehrperson erläutert die Aufgabe. Sie zählt kurz verschiedene Spielgattungen auf und erwähnt mögliche Fähigkeiten, die zum Sieg verhelfen. Als kleine Hilfestellung können die Blätter **NM | GA1 | 10 - 13** kopiert und abgegeben werden.

2. Game-Idee entwickeln

Das Arbeitsblatt **NM | GA2 | 5** gibt Anhaltspunkte und dient der Kleingruppe als Grundlage, ihre Spielidee zu entwickeln.

3. Befragung/Zuordnung

Je eine Mädchen- und Jungengruppe diskutiert/erörtert anhand des Fragebogens **NM | GA2 | 6**

- die Eigenschaften und Stärken, die bei ihrem jeweiligen Spiel besonders gefordert sind,
- über die Höhe des Risikopotentials
- und bestimmt die Kategorie des Spiels.

4. Rückmeldungen zu den Resultaten

Die Lehrperson projiziert das Blatt **NM | GA2 | 7** und befragt beide Gruppen zu den benötigten Fertigkeiten, zum Risikoverhalten und zur Spielgattung. Die jeweiligen Resultate trägt sie nach Geschlecht getrennt ein.

5. Reflexion

Folgende Fragen dienen zur Reflexion:

- > Welche Game-Vorlieben (Spielgattungen) haben die Mädchen und welche die Jungs? Begründet!
- > Welche Fähigkeiten sind dabei typisch weiblich und welche typisch männlich?
- > Haben diese Unterschiede einen Einfluss auf das Risikoverhalten der Mädchen und Jungs in der Realität?





Vornamen in der Gruppe: _____

Entwickelt ganz kurz und stichwortartig eine Idee für ein Computer-Game, das euren Wünschen entspricht.

Thema

Game-Story/Idee

Ort(e) der Handlung

Hauptdarstellerinnen oder/und Hauptdarsteller

Spielziel(e)

Was passiert, falls du scheiterst?

Spielregeln



Befragung/Zuordnung

Game-Entwickler/-innen _____

Interview-Gruppe _____

Mit diesem Fragebogen stellt ihr fest, welche Fähigkeiten benötigt und wie oft risikoreiche Aktionen gefordert werden und zu welcher Spielgattung das Spiel gehört.

Welche Fertigkeiten braucht es, um das Game zu spielen und zu gewinnen? (Mehrfachnennungen möglich)

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Reaktionsschnelligkeit | <input type="checkbox"/> Kreativität |
| <input type="checkbox"/> Stress bewältigen | <input type="checkbox"/> Sorgfältige Planung |
| <input type="checkbox"/> Leistung zeigen | <input type="checkbox"/> Geschickte Steuerung von Fahrzeug/
Spielfigur |
| <input type="checkbox"/> Team-Play | <input type="checkbox"/> Orientierung in Labyrinth/Landschaft |
| <input type="checkbox"/> Zeitmanagement | <input type="checkbox"/> Experimentierfreude |
| <input type="checkbox"/> Reflexion und Konzentration | <input type="checkbox"/> Probleme lösen |
| <input type="checkbox"/> Disziplin und Ausdauer | <input type="checkbox"/> Hilfsbereitschaft |
| <input type="checkbox"/> Siegeswille | |

Höhe des Risikopotentials (Mutproben, Nervenkitzel, Abenteuer) im Spiel. Bewertungsskala 1 bis 6.

(Zutreffendes ankreuzen)



Zu welcher Spielgattung gehört das Spiel? (Mehrfachnennungen möglich)

- | | |
|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Action-Adventure | <input type="checkbox"/> Rollenspiele |
| <input type="checkbox"/> Denkspiele | <input type="checkbox"/> Sport |
| <input type="checkbox"/> Management | <input type="checkbox"/> Arcade |
| <input type="checkbox"/> Simulationen und Lernspiele | <input type="checkbox"/> Jump&Run |
| <input type="checkbox"/> Adventure | <input type="checkbox"/> Shooter |
| <input type="checkbox"/> Gesellschaftsspiele | <input type="checkbox"/> Strategie |





Gesamtauswertung

Pro Spielgattung bzw. Fähigkeit und Team einen Punkt ausfüllen (Mehrfachnennungen möglich).

Spielgattung	Mädchen	Jungs
Action-Adventure	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Denkspiele	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Management	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Simulationen und Lernspiele	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Adventure	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Gesellschaftsspiele	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Rollenspiele	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Sport	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Arcade	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Jump&Run	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Shooter	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Strategie	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Gefragte Fähigkeiten	Mädchen	Jungs
Reaktionsschnelligkeit	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Stress bewältigen	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Leistung zeigen	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Team-Play	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Zeitmanagement	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Reflexion und Konzentration	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Disziplin und Ausdauer	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Besiegen von Gegnern	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Kreativität	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Sorgfältige Planung	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Geschickte Steuerung von Fahrzeug/Spielfigur	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Orientierung in Labyrinth/Landschaft	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Experimentierfreude	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Probleme lösen	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Hilfsbereitschaft	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Reflexionsfragen

- > Welche Game-Vorlieben (Spielgattungen) haben die Mädchen, welche die Jungs? Begründe!
- > Welche der gefragten Fähigkeiten sind typisch weiblich und welche typisch männlich?
- > Haben diese Unterschiede einen Einfluss auf das Risikoverhalten der Mädchen und Jungs?